

TEKNIK REKAYASA PERANGKAT LUNAK

“APLIKASI *MARKETPLACE* PENYEDIA KONTRAKTOR PROYEK PEMBANGUNAN

PROYEKKITA.COM”

Nama :

1. Anggi Yolanda 152410101110
2. Bima Ajie Bahari 152410101114
3. M Thariq Nugroho 152410101115
4. Laras Apriliyanti S 1524101011
5. Fadel Jordhy B 1524101011

Program Ilmu Komputer

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Jember

2017

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai klien, saya ingin mengajukan proyek pembangunan sehingga saya mendapat pilihan kontraktor yang cocok sesuai dengan proyek yang saya inginkan | Judul : mengelola data proyek pembangunan  Aktor : user / klien  Constraint :   1. User memasukkan data masukan berupa lokasi, jenis proyek, dana, luas tanah. 2. User tidak diperkenankan mengubah data proyek yang telah diajukan setelah dikonfirmasi 3. User melakukan login terlebih dahulu 4. User mendapatkan hasil pencarian data proyek berupa list kontraktor yang sesuai dengan data proyek |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai klien, saya ingin memilih kontraktor yang sesuai dengan proyek yang saya ajukan sehingga saya dapat melanjutkan proses pengajuan proyek pembangunan | Judul : mengelola data proyek kontraktor  Aktor : user / klien  Constraint :   1. User memilih kontraktor yang ada dalam daftar kontraktor dengan mengklik 2. User dapat melihat informasi proyek kontraktor yang mirip dengan proyek yang telah diajukan 3. Informasi yang tampil berupa riwayat proyek sebelumnya, portofolio, model bangunan (jika ada) 4. Jika list kontraktor dirasa belum cocok dari user, maka user dapat mencari alternative kontraktor lain |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai klien, saya ingin melihat list kontraktor sehingga saya memiliki pandangan tentang proyek yang ingin saya ajukan | Judul : mengelola data kontraktor  Aktor : user / klien  Constraint :   1. Sistem menampilkan list kontraktor yang terdaftar dalam sistem 2. User mendapatkan informasi kontraktor berupa informasi dasar kontraktor, portofolio, riwayat proyek yang telah dikerjakan |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai klien, saya ingin berkomunikasi dengan kontraktor sehingga saya dapat berkoordinasi tentang perencanaan proyek yang akan dikerjakan | Judul :  Aktor : user / klien  Constraint :   1. User melakukan komunikasi dengan kontraktor guna membahas kelanjutan proyek user 2. User berinteraksi langsung dengan kontraktor |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai klien, saya ingin memberikan penilaian kepada kontraktor sehingga dapat memberikan umpan balik terhadap kinerja kontraktor dalam menjalankan proyek pembangunan | Judul :  Aktor : user / klien  Constraint :   1. User melakukan penilaian berupa rate bintang mulai dari 1 sampai 5 bintang 2. Penilaian bintang berdasarkan tingkat kepuasan user / klien terhadap hasil pengerjaan proyek |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin mengunggah portofolio diri saya sehingga klien dapat tertarik bekerja sama dan yakin kepada saya | Judul : mengelola portofolio  Aktor : kontraktor  Constraint :   1. Kontraktor memasukkan data portofolio berupa nama proyek, alamat proyek, no surat proyek, biaya, jangka waktu proyek berjalan 2. Kontraktor tidak diperkenankan mengubah dan menghapus data portofolio yang telah diverifikasi oleh admin 3. Kontraktor hanya dapat mengunggah portofolio maksimal 3 portofolio 4. Kontraktor melakukan login terlebih dahulu |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin melihat list supplier sehingga saya memiliki pandangan supplier yang cocok sesuai bahan yang dibutuhkan | Judul : Melihat data supplier  Aktor : Kontraktor  Constraint :   1. Sistem menampillkan list supplier yang terdaftar dalam system 2. Kontraktor mendapatkan informasi suppler berupa harga bahan, lokasi supplier. |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin mendaftar di system sehingga saya dapat bergabung di sistem | Judul : Pendaftaran akun kontraktor  Aktor : Kontraktor  Constraint :   1. Kontraktor dapat mendaftar di system 2. Sistem menyimpan perubahan profil ke database |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin berkomunikasi dengan klien sehingga saya dapat berkoordinasi tentang perencanaan proyek yang akan dikerjakan | Judul : Komunikasi dengan klien  Aktor : Kontraktor  Constraint :   1. kontraktor melakukan komunikasi dengan klien guna membahas kelanjutan proyek user 2. Kontraktor berinteraksi langsung dengan kontraktor |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin melihat daftar klien yang ingin mengajak kerja sama, sehingga saya dapat mengetahui siapa saja klien yang ingin bekerja sama | Judul : Melihat daftar klien yang mengajak kerja sama  Aktor : kontraktor  Constraint :   1. Kon 2. Penilaian bintang berdasarkan tingkat kepuasan user / klien terhadap hasil pengerjaan proyek |

|  |  |
| --- | --- |
| User Story | Story Point |
| Sebagai kontraktor, saya ingin menerima kerja sama dari klien, sehingga saya dapat berkomunikasi lebih lanjut dengan klien | Judul : Memilih klien yang akan diajak bekerja sama  Aktor : kontraktor  Constraint :   1. Kontraktor menerima kerja sama dari klien 2. Sistem memberi pemberitahuan kepada klien bahwa kontraktor siap diajak kerja sama |